GISACUM
Ville Gallo-Romaine

CATALOGUE DES OFFRES PÉDAGOGIQUES

À DESTINATION DES GROUPES SCOLAIRES ET DES ACCUEILS DE LOISIRS

SOMMAIRE

LA VILLE ANTIQUE DE GISACUM

Présentation 3
Plan de situation 3
Les espaces de visites 4

OFFRES PÉDAGOGIQUES POUR LES GROUPES SCOLAIRES

Tarifs 5
Modalités pratiques 5
Aides pour préparer la visite 5
Pour une visite sur une demi-journée 6
Pour une visite sur une journée 7
- La formule "1 visite + 1 atelier pédagogique"
- 13 ateliers au choix parmi...
- La formule "grande visite guidée"
- La formule "Musée d'Evreux + Gisacum"

Pour une visite sur-mesure 13

OFFRES PÉDAGOGIQUES POUR LES ACCUEILS DE LOISIRS

Tarifs 14
Modalités pratiques 14
Aides pour préparer la visite 14
Pour une visite sur une demi-journée 15
Pour une visite sur une journée 17
Pour une visite sur-mesure 19

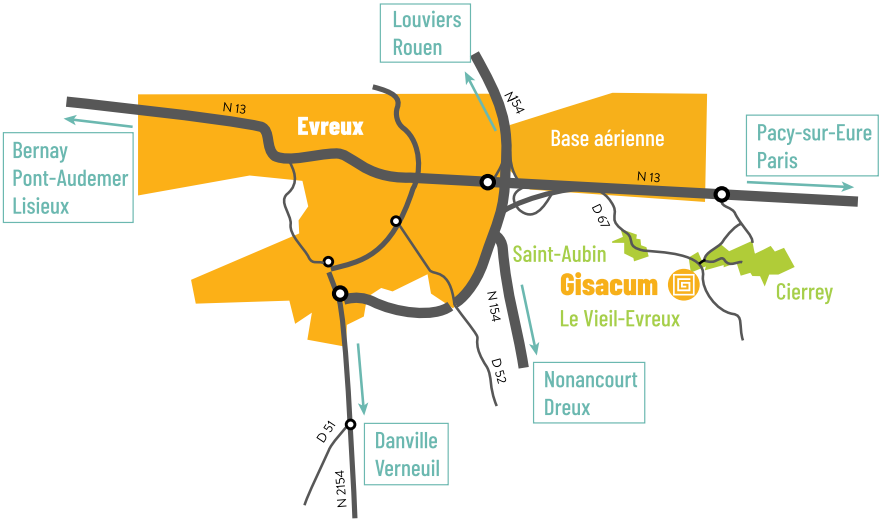
LA VILLE ANTIQUE DE GISACUM

Présentation

Il y a près de 2000 ans, Gisacum était une agglomération gallo-romaine unique, organisée autour de son grand sanctuaire dédié à Apollon et Jupiter. Depuis plus de 200 ans, les archéologues plongent dans le passé pour en découvrir tous les secrets.

Propriété du Département de l'Eure, ce site archéologique majeur est situé à quelques kilomètres d'Evreux dans un cadre paysager naturel. Il permet aux enfants, adolescents et adultes de s'immerger dans la civilisation gallo-romaine de manières concrètes et originales.

Plan de situation



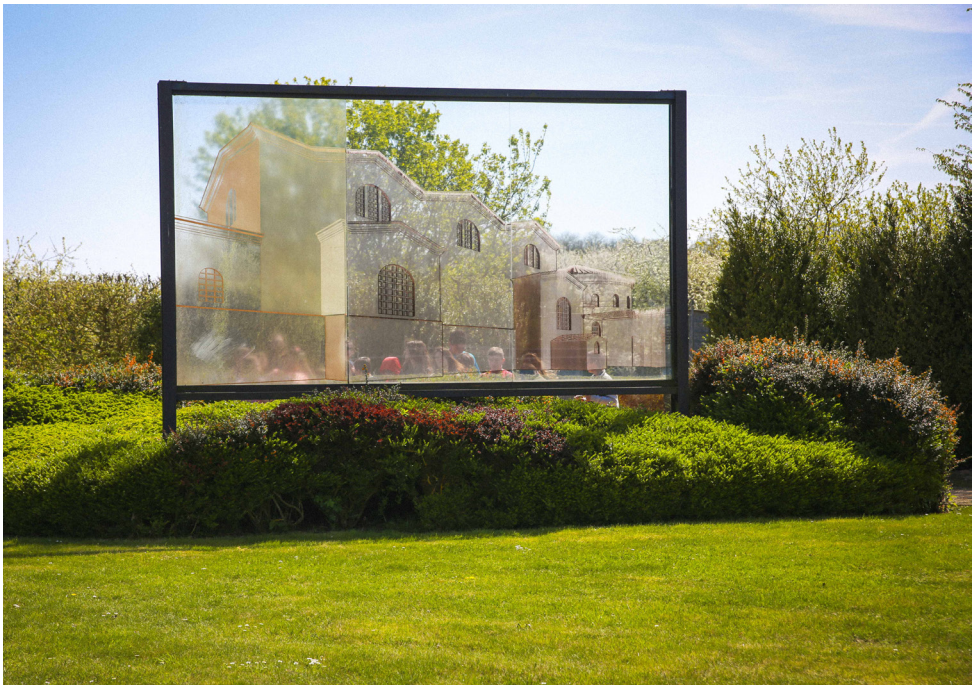
Les espaces de visites

Le centre d'interprétation

Installé dans une grange normande réhabilitée, le centre d'interprétation propose une exposition permanente consacrée à Gisacum ainsi que des expositions temporaires. Maquettes, vidéos, plans et objets découverts en fouille évoquent les grands monuments antiques (thermes, temples, théâtre), la vie quotidienne des Gallo-romains et le travail des archéologues.

Le jardin archéologique

Véritable îlot de nature, le jardin archéologique offre un écrin de verdure aux vestiges des thermes de Gisacum. Ils sont mis en valeur de façon pédagogique grâce à un parcours jalonné de plans et d'explications retraçant le rituel des bains tel qu'il était pratiqué par les Romains.



OFFRES PÉDAGOGIQUES POUR LES GROUPES SCOLAIRES

Tarifs

- Visite en autonomie : **gratuit**
- 1 animation par un médiateur de Gisacum : **45 €** par groupe* (2 groupes maximum)
- 2 animations par un médiateur de Gisacum : **80 €** (pour un même groupe*)
- Réalisation d'un projet éducatif sur la durée : **30 €** l'animation, à partir de la deuxième, pour un même groupe*
- Prestation sur-mesure : prendre contact avec Gisacum

* En fonction des ateliers, la taille des groupes acceptés est variable

Modalités pratiques

- Accueil des groupes du 1er mars jusqu'aux vacances d'été et du 15 septembre au 15 décembre
- Horaires d'arrivé et de départ à définir en fonction des besoins de chaque groupe et des horaires d'ouverture du site.
- Possibilité de prendre, sur place, un repas « sorti du sac » (sous abri ou à l'extérieur)

Réservation obligatoire pour toutes les activités, même celles à réaliser en autonomie.

+ POUR LES COLLÈGES DE L'EURE

Dans le cadre du catalogue des offres pédagogiques, le Département peut-être amené à subventionner une partie du transport

Renseignements :
Direction des Collèges
du Département de l'Eure
02 32 31 50 29

Aides pour préparer la visite

Gisacum aide les enseignants à préparer leur visite :

- Dossier et livrets pédagogiques en téléchargement sur www.gisacum-normandie.fr
- Visite guidée préparatoire pour les enseignants : **2h, gratuit**, un mercredi par mois

Pour une visite sur une demi-journée

3 animations adaptées à l'âge des élèves

1 ▪ À la découverte de Gisacum

Pour les élèves à partir de 5 ans

- Visite en autonomie
- Durée : 2h
- 25 élèves maximum par groupe
- 2 groupes maximum

Parcours dans le centre d'interprétation et le jardin archéologique des thermes mené par l'établissement avec l'appui d'un livret pédagogique remis aux élèves et aux enseignants.

2 ▪ La visite thématique

Pour les lycées ou l'enseignement supérieur

- Guidé par un médiateur de Gisacum
- Durée : 2 à 3h
- 25 élèves maximum par groupe
- 1 groupe maximum

2 thèmes au choix :

- Le patrimoine archéologique à Gisacum : découverte du centre d'interprétation, du jardin archéologique des thermes, du chantier de fouille du sanctuaire et de la parcelle abritant le théâtre de Gisacum.
- La gestion différenciée des espaces verts et naturels à Gisacum

3 ▪ Du sur-mesure pour les tout-petits

Pour les élèves de maternelles

- Accompagné par un médiateur de Gisacum
- Durée : environ 1h30
- 12 élèves maximum par groupe
- 2 groupes maximum

L'équipe de Gisacum vous propose de co-construire un projet pédagogique pour les élèves des classes de moyennes et de grandes sections de maternelles, avec :

- une visite du site en autonomie ;
- une animation encadrée de 45 minutes à 1 heure.

Plusieurs thèmes de découverte sont possibles, par exemple :

- le jardin, les plantes aromatiques et les animaux de la mare ;
- la vie quotidienne d'un enfant gallo-romain.

Pour une visite sur une journée

La formule " 1 visite + 1 atelier pédagogique "

- Durée : **environ 4h**
  (2h le matin et 2h l'après-midi)
- **25 élèves** maximum par groupe
- **2 groupes** maximum
- Du CP à la terminale

Une visite découverte du site

- Visite en autonomie
- Durée : 2h

Parcours dans le centre d'interprétation et le jardin archéologique des thermes mené par l'établissement avec l'appui d'un livret pédagogique remis aux élèves et enseignants.

Un atelier pédagogique (Au choix p.8 et 9)

- Accompagné par un médiateur de Gisacum
- Durée : 2h

L'équipe de Gisacum vous propose de choisir parmi 13 ateliers thématiques sur l'archéologie ou la civilisation gallo-romaine.
Ils sont réalisés en salle par un médiateur du site de Gisacum.
Les ateliers diffèrent en fonction de l'âge des élèves.

▪ 13 ateliers au choix parmi...

L'ARCHÉOLOGIE ET SES SPÉCIALITÉS

1 ▪ Sur les traces des archéologues

- Du CE2 à la terminale
- Livret pédagogique inclus

- Découverte des différentes méthodes de l'archéologie : prospection, techniques de fouille et observations

- Manipulation des matériaux antiques retrouvés par les archéologues à Gisacum

2 ▪ Histoire d'un tesson de céramique

- Du CE2 à la terminale
- Livret pédagogique inclus

- Comprendre l'intérêt de l'étude des céramiques, science annexe de l'archéologie, en explorant toutes les étapes de la vie d'une poterie, de sa fabrication à son exposition dans un musée.

3 ▪ Archéologie et céramique

- De la seconde à la terminale

- Apprendre et découvrir la science de l'archéologie dans son intégralité : méthodes, techniques et manipulations

- Approfondir avec la découverte d'une spécialité : la céramologie

L'HISTOIRE ET LA CIVILISATION GALLO-ROMAINE

4 ▪ Les dieux et la musique dans l'Antiquité

- Du CP à la 3e

- Lors de cet atelier poétique, les élèves écoutent des contes mythologiques évoquant la naissance des instruments de musique antique et apprennent à les reconnaître grâce à l'écoute d'extraits musicaux.

5 ▪ La vie quotidienne d'un enfant gallo-romain

- Du CP au CE2

- Grâce à de nombreuses manipulations d'objets, les élèves comparent le quotidien des enfants gallo-romains et le nôtre : les soins du corps, les vêtements, la nourriture, les écrits, le jeu, etc.

6 ▪ Le légionnaire romain

- Du CE2 à la 3e

- Par la manipulation d'objets reconstitués, les élèves découvrent l'organisation de l'armée romaine à travers l'évocation de la vie quotidienne d'un soldat, de la hiérarchie et des manœuvres militaires.

7 ▪ Jeux gallo-romains

- Du CE1 à la terminale
- Livret pédagogique inclus

- Les élèves s'initient aux jeux pratiqués par les Gallo-romains dans les thermes.
  Après une explication sur le contexte de l'époque et sur les règles des jeux, ils se défient aux jeux de hasard, de stratégie et d'adresse.

8 ▪ Sports antiques

- Du CE2 à la terminale

- Une initiation aux sports favoris des Gallo-Romains au cœur de la palestre des thermes de Gisacum: entraînement et compétition attendent les élèves.

9 • L'apparence à l'époque gallo-romaine

- Du CE2 à la terminale
- Livret pédagogique inclus

- Grâce à l'observation et à la manipulation d'objets et de costumes, les élèves découvrent la fabrication des vêtements, l'évolution des coiffures et les différents accessoires liés aux soins et à l'élégance romaine.

10 • L'écriture et le calcul à l'époque gallo-romaine

- Du CE2 à la terminale
- Livret pédagogique inclus

- Les élèves abordent l'héritage des Romains en matière d'alphabet et de calcul et apprennent à écrire avec les reproductions d'outils antiques : tablettes de cire et calames en bois.

11 • L'alimentation à l'époque gallo-romaine

- Du CE2 à la terminale
- Livret pédagogique inclus

- Les élèvent découvrent la cuisine romaine par la manipulation de céramiques, d'objets archéologiques et de plantes aromatiques.
  Ils comparent l'alimentation d'aujourd'hui à celle des Romains.

12 • L'artisanat à l'époque gallo-romaine

- Du CE2 à la terminale

- Les élèves abordent les savoir-faire des artisans gallo-romains à travers l'observation et la manipulation de matériaux et d'objets évoquant l'artisanat textile, le travail de la terre, de l'os, du métal et de la pierre.

13 • La monnaie à l'époque gallo-romaine

- Du CM1 à la terminale
- Livret pédagogique inclus

- Cette découverte des monnaies romaines permet aux élèves de comprendre la société de l'époque et d'aborder leur fabrication, leur symbolique, leur utilisation et l'importance de ces découvertes pour les archéologues.

▪ La formule " grande visite guidée "

- Durée : **4h**
  (2h le matin et 2h l'après-midi)
- **25 élèves** maximum par groupe
- **2 groupes** maximum
- De la 6ème à la terminale
- Livret pédagogique fourni

À la découverte du site

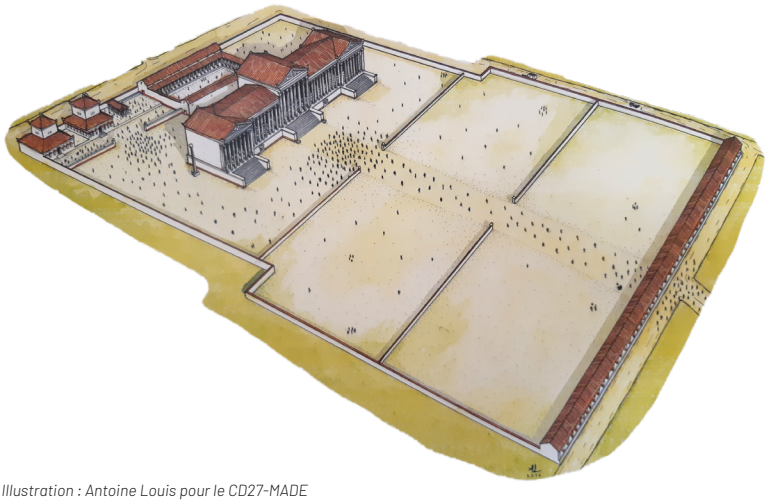
- Visite en autonomie
- Durée : 2h

Parcours dans le centre d'interprétation et le jardin archéologique des thermes mené par l'établissement avec l'appui d'un livret pédagogique remis aux élèves et enseignants

Les monuments de Gisacum

- Accompagné par un médiateur de Gisacum
- Durée : 2h

Visite guidée de la ville sanctuaire de Gisacum et de son urbanisme particulier. La visite du centre d'interprétation précède la découverte du chantier de fouille du sanctuaire et de la parcelle abritant le théâtre de Gisacum.



Crédit Illustration : Antoine Louis pour le CD27-MADE

▪ La formule " Musée d'Évreux + Gisacum "

- Durée : **1h30** au musée d'Évreux et **2h** à Gisacum
- **25 élèves** maximum par groupe
- **2 groupes** maximum
- À partir du CP

Situé à huit kilomètres l'un de l'autre, le musée d'Art, Histoire et Archéologie d'Evreux et le site archéologique de Gisacum vous proposent de découvrir l'archéologie et l'Antiquité le temps d'une journée.

Les animations au Musée d'Evreux sont gratuites.

▪ Formule 1 : la vie quotidienne à l'époque gallo-romaine

GISACUM :
- 1 visite guidée du centre d'interprétation et du jardin archéologique des thermes (1h)
- 1 atelier thématique au choix : découverte de l'archéologie ou découverte de l'apparence à l'époque gallo-romaine (1h)

MUSÉE D'EVREUX :
- découverte et manipulation d'un ensemble d'objets archéologiques et de fac-similés illustrant divers aspects de la vie quotidienne gallo-romaine tels que les soins du corps, l'alimentation, l'habitat et la construction, les cultes, etc.

▪ Formule 2 : la période gallo-romaine à travers la mythologie

GISACUM :
- 1 visite guidée du centre d'interprétation et du jardin archéologique des thermes (1h)
- 1 atelier thématique complémentaire au choix : découverte des dieux et de la musique dans l'Antiquité ou découverte des monuments de Gisacum (à partir du cycle 3) - (1h)

MUSÉE D'EVREUX :
- découverte de la mythologie à travers l'histoire de l'Art par la recherche et l'observation d'objets, peintures, sculptures et arts décoratifs présentant quelques grandes figures ou mythes antiques (Apollon et Daphné, Jupiter et Apollon, Vénus et l'Amour, Flore et Zéphyr, Bacchus, etc).

Pour une visite sur-mesure

- Vous avez **un besoin spécifique** ?
- Vous souhaitez **co-construire votre visite** avec l'équipe de Gisacum ?

Contactez-nous...

Il est possible :

- d'adapter la visite en fonction d'un jeune public spécifique (ITEP, IMP, champ médical ou social),
- de créer de nouveaux ateliers en lien avec une exposition temporaire en cours,
- de se coordonner avec un événement national (semaine du goût, fête de la science...),
- de réaliser des animations autour de la découverte de la faune et de la flore du site de Gisacum avec le Conservatoire d'Espaces Naturel de Normandie Seine ou la Ligue pour la Protection des Oiseaux,
- etc.

Prévoir un coût supplémentaire en fonction des prestations.

Conservatoire d'espaces naturels Normandie Seine

LPO

AGIR pour la BIODIVERSITÉ HAUTE-NORMANDIE

OFFRES PÉDAGOGIQUES POUR LES ACCUEILS DE LOISIRS

Tarifs

- Visite en autonomie : **gratuit**
- 1 animation par un médiateur de Gisacum : **45 €** par groupe* (2 groupes maximum)
- 2 animations par un médiateur de Gisacum : **80 €** (pour un même groupe*)
- Réalisation d'un projet éducatif sur la durée : **30 €** l'animation, à partir de la deuxième, pour un même groupe*
- Prestation sur-mesure : prendre contact avec Gisacum

* En fonction des ateliers, la taille des groupes acceptés est variable

Modalités pratiques

- Accueil des groupes pendant les vacances scolaires entre le 1er mars et le 15 novembre
- Horaires d'arrivé et de départ à définir en fonction des besoins de chaque groupe et des horaires d'ouverture du site.
- Possibilité de prendre, sur place, un repas « sorti du sac » (sous abri ou à l'extérieur)

Réservation obligatoire pour toutes les activités, même celles à réaliser en autonomie.

Aides pour préparer la visite

Gisacum met à disposition des équipes encadrantes des outils d'aide à la préparation et à l'exploitation de leur visite :

- Dossier et livrets pédagogiques en téléchargement sur www.gisacum-normandie.fr
- Un document adapté d'aide à la visite est remis à l'accueil
- Sur demande : possibilité d'une visite guidée préparatoire (gratuite)

Pour une visite sur une demi-journée

5 animations " À la découverte de... "

- Animation aux choix **parmi 5 thèmes** (p.15 et 16)
- Durée : **environ 2h**
- À partir de 7 ans

1 - À la découverte de Gisacum

- 20 enfants maximum par groupe
- 2 groupes maximum
- Visite en autonomie

Parcours dans le centre d'interprétation et le jardin archéologique des thermes mené par la structure avec l'appui d'un livret pédagogique fourni par Gisacum à chaque enfant.

2 - À la découverte de l'archéologie

- 12 enfants maximum par groupe
- 1 groupe maximum
- Avec un médiateur de Gisacum

Animation pour découvrir l'archéologie grâce à :

- 1 visite guidée du centre d'interprétation et du jardin archéologique des thermes (1h)
- 1 atelier d'initiation à l'archéologie : mini-fouille dans des bacs de terre, tri et observation des objets découverts (1h)

3 ▪ À la découverte des thermes de Gisacum

- 12 enfants maximum par groupe
- 1 groupe maximum
- Avec un médiateur de Gisacum

Animation pour découvrir l'histoire de la ville gallo-romaine de Gisacum grâce à :

- 1 visite guidée du centre d'interprétation et du jardin archéologique des thermes (1h)
- 1 atelier sur l'apparence à l'époque gallo-romaine : découverte des vêtements, chaussures et accessoires (1h)

4 ▪ À la découverte des jeux gallo-romains

- 20 enfants maximum par groupe
- 1 groupe maximum
- Avec un médiateur de Gisacum

Animation à la fois ludique et pédagogique avec :

- 1 visite guidée du centre d'interprétation et du jardin archéologique des thermes (1h)
- 1 initiation aux jeux gallo-romains très appréciés il y a 2000 ans : jeux de stratégie, de hasard, d'adresse (1h)

5 ▪ À la découverte des sports antiques

- 20 enfants maximum par groupe
- 1 groupe maximum
- Avec un médiateur de Gisacum

Animation à la fois ludique et pédagogique avec :

- 1 visite guidée du centre d'interprétation et du jardin archéologique des thermes (1h)
- 1 atelier pour pratiquer des sports antiques dans la palestre des thermes de Gisacum (1h)

Pour une visite sur une journée

6 animations " Dans la peau des Gallo-romains "

- Animation aux choix **parmi 6 thèmes** (p.17 et 18)
- Durée : **environ 4h** (2h le matin et 2h l'après-midi)
- À partir de 7 ans

1 • Le quotidien des Gallo-romains

- 15 enfants maximum par groupe
- 2 groupes maximum

- 1 visite du centre d'interprétation et du jardin archéologique des thermes en autonomie (livrets pédagogiques fournis).
  Durée : 1h30 à 2h

- 1 atelier pour s'immerger dans la vie quotidienne des Gallo-romains : se laver, s'habiller, manger, écrire, jouer...
  Les enfants découvrent quels sont les points communs et les différences entre leur quotidien et celui des Gallo-romains.
  Durée : 2h

2 • Le petit archéologue

- 12 enfants maximum par groupe
- 2 groupes maximum

- 1 visite du centre d'interprétation et du jardin archéologique des thermes en autonomie (livrets pédagogiques fournis).
  Durée : 1h30 à 2h

- 1 atelier d'initiation à l'archéologie : les enfants découvrent les techniques de recherche et de fouille dans des bacs de terre, manipulent des objets archéologiques gallo-romains et apprennent à remonter des pots cassés.
  Durée : 2h

3 ▪ Le petit céramologue

- 12 enfants maximum par groupe
- 2 groupes maximum

- 1 visite du centre d'interprétation et du jardin archéologique des thermes en autonomie (livrets pédagogiques fournis).
  Durée : 1h30 à 2h

- 1 atelier de découverte du travail de l'archéologue spécialiste des céramiques et des méthodes de fabrication de la vaisselle des Gallo-romains.
  Les enfants manipulent des objets archéologiques et des fac-similés. Ils apprennent à reconstituer des pots cassés comme des spécialistes.
  Durée : 2h

4 ▪ Les jeux gallo-romains

- 24 enfants maximum par groupe
- 2 groupes maximum

- 1 visite du centre d'interprétation et du jardin archéologique des thermes en autonomie (livrets pédagogiques fournis).
  Durée : 1h30 à 2h

- 1 atelier où les enfants s'amusent avec les jeux antiques de hasard, de stratégie et d'adresse et découvrent le quotidien des Gallo-Romains de manière ludique.
  Durée : 2h

5 ▪ Les sports antiques

- 24 enfants maximum par groupe
- 2 groupes maximum

- 1 visite du centre d'interprétation et du jardin archéologique des thermes en autonomie (livrets pédagogiques fournis).
  Durée : 1h30 à 2h

- 1 atelier d'initiation aux sports antiques : comme des athlètes gallo-romains, les enfants s'entraînent au sein de la palestre des thermes : à la course, au saut en longueur, au lancer de javelot et aux jeux de balles.
  Ils s'affrontent durant une compétition amicale sous la protection des dieux romains.
  Durée : 2h

6 ▪ Le légionnaire romain

- 12 enfants maximum par groupe
- 2 groupes maximum

- 1 visite du centre d'interprétation et du jardin archéologique des thermes en autonomie (livrets pédagogiques fournis).
  Durée : 1h30 à 2h

- 1 atelier pour s'initier aux manœuvres de l'armée romaine et découvrir l'équipement du soldat et son quotidien à travers la manipulation d'objets.

Pour une visite sur-mesure

- Vous avez **un besoin spécifique** ?
- Vous souhaitez **co-construire votre visite** avec l'équipe de Gisacum ?

Contactez-nous...

Il est possible :

- d'adapter la visite en fonction d'un jeune public spécifique (ITEP, IMP, champ médical ou social),
- de créer de nouveaux ateliers en lien avec une exposition temporaire en cours,
- de se coordonner avec un événement national (semaine du goût, fête de la science...),
- etc.

GISACUM
Ville Gallo-Romaine

GISACUM
Ville Gallo-Romaine
8, rue des thermes 27930 Le Vieil-Evreux
02 32 31 94 78

gisacum-normandie.fr Gisacum

DÉPARTEMENT DE L'EURE *en Normandie*